

## Die wichtigsten Regeln in Kurzform

*Spielfeldgröße:* 28 x 22

*Größe des Tores:* 5 x 2 m

*Anzahl der Spieler:* 5 (4 Feldspieler, 1 Torwart, beliebig viele Auswechselspieler)

*Spielzeit:* 1 x 10 Minuten

*Bei Unentschieden:* Punkteteilung bzw. Verlängerung bei den KO- und Finalspielen

*Verlängerung:* 1 x 3 Minuten (Golden Goal)

*Entscheidung durch Strafstoßschießen:* 9-Meter-Schießen im Sudden-Death-Mode

*Freistoß:* Direkt ohne Mauer (Freie Schussbahn auf das Tor)

*Wechsel:* Beliebig oft und fliegend aus der Wechselzone

*Zeitstrafe:* 2 Minuten bei schwerem Foul

*Einwurf:* Einwürfe sind nur mit den Händen erlaubt (kein direktes Tor)

*Abseits:* nein

*Teilnahmeberechtigt:* Alle Personen ab 16 Jahren oder mit Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten

## Spielfeldmaße

Länge: 28 m

Breite: 22 m

## Strafraum

Der Strafraum wird begrenzt durch die Torauslinie, den Seitenauslinien auf jeder Seite, bis zur Höhe der gelben Stangen, die auf jeder Seite im Abstand von 9,0-Meter und 1,0-Meter außerhalb der Seitenauslinie von den Eckstangen platziert sind, sowie durch die vorgestellte Linie als Verbindung der zwei gelben Stangen parallel zur Torauslinie. Die genaue Position für den Strafstoß liegt in der Mitte dieser vorgestellten Linie.

## Spielfeldmitte

Zwei rote Stangen auf jeder Seite der Seitenauslinie sind in gleicher Entfernung von den jeweiligen Eckstangen jeder Spielfeldseite und 1,0 Meter neben der Seitenauslinie platziert. Die vorgestellte Linie als Verbindung dieser beiden roten Stangen teilt das Spielfeld in zwei Hälften und bildet die Spielfeldmittellinie.

## Mannschaftsformation

Spieleranzahl: 4 Feldspieler und 1 Torwart (beliebig viele Auswechselspieler)

Die Torhüter dürfen den Ball innerhalb ihres jeweiligen Strafraumes mit ihren Händen und/oder Armen berühren.

Um ein Spiel beginnen zu können, ist eine Mindestanzahl von vier Spielern notwendig. Die Anzahl der Spieler kann zu jedem Moment des Spiels ergänzt werden, solange der Name des Spielers in die Spielerliste vor dem Spiel eingetragen wurde.

## Auswechslung

Es kann beliebig oft sowie zu jedem Zeitpunkt des Spiels ausgewechselt werden. Ein Spieler, der ausgewechselt wurde, kann wieder für einen anderen Spieler eingewechselt werden. Ein Auswechselspieler muss seine Absicht, eingewechselt zu werden, durch das Hochhalten der Hand anzeigen und sich dabei der Auswechselzone nähern. Ein Auswechselspieler darf erst dann das Spielfeld betreten, wenn der Spieler, der ausgewechselt werden soll, das Spielfeld verlassen hat.

### **Verletzung der Auswechselregel**

Wenn ein Spieler das Spielfeld betritt, bevor der auszuwechselnde Spieler das Spielfeld verlassen hat, stellt das einen Regelverstoß dar und ist mit einer blauen Karte zu ahnden, die eine Zeitstrafe von zwei Minuten zur Folge hat. Die Mannschaft des herausgestellten Spielers muss das Spiel mit einem Spieler weniger für die Dauer von zwei Minuten fortführen. Nach Ablauf der zwei Minuten, angezeigt durch den Schiedsrichter und genehmigt durch den Schiedsrichter, darf der herausgestellte Spieler das Spielfeld wieder betreten. Wenn der Schiedsrichter das Spiel aufgrund des obengenannten Verstoßes gegen die Auswechselregel unterbricht, wird die Mannschaft, die den Verstoß begangen hat, mit einem Freistoß für die gegnerische Mannschaft bestraft. Der Freistoß erfolgt vom Mittelpunkt des Spielfeldes.

### **Torwartauswechslung**

Die Torhüter können während des Spiels ausgewechselt werden. Die Schiedsrichter müssen im Falle einer Torwartauswechslung benachrichtigt werden. Die Auswechslung erfolgt nachdem die Zeit aufgrund des Verlassens des Balles des Spielfeldes oder einer Unterbrechung gestoppt wurde. Ein Spieler kann einen Torhüter ersetzen, solange er sich das Torhütertrikot anzieht. Die original Trikotnummer des Torhüters darf nicht wechseln.

### **Mindestanzahl von Spielern**

Die Mindestanzahl von Spielern auf dem Spielfeld ist drei. Ein Spieler, der eine blaue Karte erhält, während schon zwei Spieler seiner Mannschaft des Spielfeldes verwiesen wurden, erhält zusätzlich eine rote Karte, muss sofort ersetzt werden und darf für den Rest des Spiels das Spielfeld nicht mehr betreten. Wenn eine Mannschaft mit weniger als drei Spielern auf dem Spielfeld verbleibt, hat sie das Spiel verloren, unabhängig vom Spielstand und vom zum Zeitpunkt, als das Spiel gestoppt wurde.

### **Sicherheit**

Der Spieler darf nichts tragen, einschließlich jeder Art von Schmuck, was für ihn oder anderen Spielern eine Gefahr darstellt.

### **Fußbekleidung**

Es ist streng verboten, jede Art von hartem Schuhwerk zu tragen, das eine Verletzung bei den anderen Spielern verursachen könnte. Die Spieler sind berechtigt, Socken und/oder Fußtape zu tragen.

### **Bekleidung**

Die Bekleidung des Spielers besteht aus einer kurzen Hose und einem Trikot. Der Gebrauch von Plastikschutzbrillen als Augenschutz ist erlaubt. Spieler der gleichen Mannschaft müssen Bekleidung der gleichen Farbe und des gleichen Designs tragen, mit einer klar sichtbaren Kennzeichnung der Spielernummern. Im Falle, dass die beiden Mannschaften Hosen oder Trikots von gleicher oder ähnlicher Farbe tragen, erhält die zweit genannte Mannschaft Überziehleibchen.

### **Schiedsrichter**

Das Turnier wird geleitet von: einem Schiedsrichter und einem Turnierleiter. Der Schiedsrichter müssen Uniformen in kontrastreicher Farbe zu den Spielerbekleidungen tragen und jeweils eine Schiedsrichterpfeife zur Leitung des Spiels besitzen. Der Schiedsrichter stehet entlang der Seitenlinien des Spielfeldes. Die Entscheidungen des Schiedsrichters hinsichtlich des Spiels sind endgültig. Wenn der Schiedsrichter, ein Foul gepfiffen hat, muss er das Spielfeld betreten, um den Ball dort zu positionieren, wo das Foul begangen wurde und um die Spieler gemäß den Regeln zu positionieren. Im Falle einer Verletzung des Schiedsrichters, wird das Spiel von einem 2. Schiedsrichter zu Ende geführt. Schiedsrichterentscheidungen sind zu akzeptieren. Etwaige Entgleisungen der Spieler werden ausnahmslos mit einer Sperre für das restliche Turnier geahndet.

## **Die Turnierleitung**

Die Turnierleitung ist verantwortlich für das Zusammentragen des offiziellen Spielergebnisse, das folgendes beinhaltet: Namen der Mannschaften, Endergebnis, Punkte, Torschützen.

## **Spielbeginn**

Die erstgenannte Mannschaft hat zu Spielbeginn Anstoß, die zweitgenannte Seitenwahl. Der Anstoß erfolgt vom Mittelpunkt der Mittellinie nach dem Anpfiff des Spiels durch den Schiedsrichter. Dieser Pfiff startet gleichzeitig die Uhr und das Spiel. Die Spieler der Mannschaft, die keinen Anstoß hat, müssen mindestens fünf Meter vom Ball entfernt stehen. Alle Spieler müssen bis zum Anpfiff in ihren jeweiligen Hälften stehen. Nach einem Tor wird das Spiel mit einem Neuanstoß durch die Mannschaft, die das Tor erhalten hat, fortgeführt. Ein Tor kann nicht direkt durch den Anstoß erfolgen, sondern es muss mindestens ein Pass vorher erfolgt sein.

## **Ball außerhalb des Spielfeldes**

Die Torauslinien und die Seitenauslinien gehören zum Spielfeld. Der Ball ist im Aus, wenn er außerhalb der Seitenauslinien oder der Torauslinien aufkommt, oder wenn er einen Spieler außerhalb des Spielfeldes berührt. Ein Spieler wird als "außerhalb des Spielfeldes" betrachtet, wenn er den Sand außerhalb der Spielfeldlinien berührt und versucht, den Ball zu spielen.

## **Erzielen eines Tores**

Ein Tor ist erzielt, wenn der Ball in der Luft oder auf dem Boden zwischen den Torpfosten und der Torlatte vollständig die Torlinie überquert hat. Das Tor wird gewertet, solange kein Regelverstoß von Seiten der Mannschaft, die das Tor erzielt hat, begangen wurde und das Tor innerhalb der Spielzeit erfolgte.

## **Spielgewinn**

Die Mannschaft, die am Ende des Spiels die meisten Tore oder das "Golden Goal" in der Verlängerung erzielt hat, ist der Sieger. Wenn es am Ende der Verlängerung immer noch Unentschieden steht, soll ein 9-Meter-Schießen das Spiel entscheiden. Es gewinnt die Mannschaft, die in der gleichen Anzahl von Schüssen ein Tor mehr schießt. Der Schiedsrichter entscheidet auf welches Tor geschossen werden soll. Die Spieler, einschließlich der Torhüter, schießen nacheinander die 9-Meter. Ein Spieler kann einen 9-Meter-Schuss wiederholen, wenn alle der ausgewählten Spieler schon geschossen haben.

## **Schiedsrichterball**

Diese Regel findet Anwendung, wenn das Spiel aus Gründen, die nicht in den Regeln festgelegt sind, unterbrochen wurde. Einer der Schiedsrichter lässt den Ball an der Stelle fallen, an der das Spiel unterbrochen wurde. Das Spiel beginnt wieder, wenn der Ball den Sand berührt. Der Ball wird erneut fallengelassen, wenn einer der Spieler den Ball spielt, bevor der Ball den Sand berührt, oder wenn der Ball außerhalb des Platzes aufkommt, ohne dass ein Spieler ihn vorher berührt hat.

## **Foul**

Wenn ein Spieler eine der unten genannten Regeln verletzt, erfolgt ein direkter Freistoß von dem Ort, wo das Foul begangen wurde. Der gefoulte Spieler muss den Freistoß oder Strafstoß ausführen, es sei denn er ist aufgrund einer Verletzung nicht in der Lage dazu. In diesem Falle soll ein anderer Spieler den Freistoß/ Strafstoß ausführen. Die Schiedsrichter gewähren ein Weiterspielen, wenn die Mannschaft, die das Foul erlitten hat, einen Vorteil nicht folgt. Im Falle eines Handspiels darf jeder Spieler der Mannschaft, für die das Foul gepfiffen wurde, diesen Freistoß ausführen. Folgende Fouls werden mit

einem Freistoß geahndet, wenn sie vom Schiedsrichter als fahrlässig, rücksichtslos oder übermäßig aggressiv angesehen werden: 1. Den Gegner treten oder zu Fall bringen. 2. Den Gegner festhalten, schieben oder behindern. 3. Den Ball mit der Hand oder dem Arm berühren. Das zählt nicht für den Torhüter innerhalb seines eigenen Strafraumes, oder wenn ein Spieler mit am Körper angelegtem Arm/ angelegter Hand den Ball unbeabsichtigt berührt. 4. Den Gegner anspringen.

### **Blaue Karte**

Die Folge einer blauen Karte ist die Herausstellung des Spielers für zwei Minuten. Die Mannschaft des herausgestellten Spielers muss das Spiel bis zum Ende der Zeitstrafe ohne einen Ersatz dieses Spielers fortführen.

### **Rote Karte**

Der Spieler erhält eine rote Karte mit der Folge der Platzverweisung, nachdem er eine blaue Karte erhalten hat und eines der folgenden Fouls begangen hat:

1. Ein grobes Foul begeht.
2. Gewaltames Spiel.
3. Anstößige, beleidigende oder schmähende Äußerungen gebraucht.
4. Eine zweite blaue Karte im gleichen Spiel erhält.

Die Mannschaft, deren Spieler eine rote Karte erhalten hat, muss das Spiel ohne einen Ersatz dieses Spielers fortführen. Der Spieler der die rote Karte erhalten hat ist auch für das darauffolgende Spiel gesperrt.

### **Unsportliches Verhalten des Spielers außerhalb des Spielfeldes**

Ein Trainer, ein Mannschaftsbetreuer oder ein Spieler auf der Bank, der sich verbal oder körperlich gewalttätig äußert oder sich gegenüber der gegnerischen Mannschaft, dem Publikum oder den Turnieroffiziellen unsportlich verhält, erhält eine rote Karte und wird von der Spielzone verwiesen und ist für das darauffolgende Spiel gesperrt.

### **Freistoß**

Der Schiedsrichter wird einen Freistoß von der Stelle zuerkennen, an der das Foul begangen wurde. Der Freistoß erfolgt direkt. Der Spieler darf zur besseren Positionierung des Balles diesen durch die Bildung eines Sandhügels leicht erhöhen.

### **Keine Mauer**

Wenn der Freistoß in der Hälfte der Mannschaft geschossen wird, gegen die Freistoß erfolgt, dürfen keine Spieler eine Mauer bilden. Bis zur Ausführung des Freistoßes müssen sich alle Spieler hinter oder auf gleicher Höhe des Balles befinden und einen Mindestabstand zum Ball von fünf Metern einhalten. Der gegnerische Torhüter muss in seiner Strafraumzone bleiben und einen Mindestabstand zum Ball von fünf Metern einhalten. Wenn der Freistoß in der Hälfte der Mannschaft geschossen wird, der der Freistoß zugesprochen wurde, müssen alle Spieler einen Mindestabstand von fünf Metern zum Ball von einhalten. Die Spieler, mit Ausnahme des Torhüters, dürfen sich dabei nicht zwischen den Ball und das Tor stellen (Gassenbildung). Kein Spieler darf diese "Gasse" vor Freistoßausführung betreten. Kein Spieler darf den Ball berühren, bevor dieser den Sand, den abwehrenden Torhüter, den Pfosten oder die Torlatte berührt hat.

### **Verstöße während des Freistoßes**

Wenn während der Freistoßausführung regelwidrig gehandelt wird, wird wie folgt entschieden: Wenn die Mannschaft, die den Freistoß zugesprochen bekommen hat, eine Regelwidrigkeit begeht, wird der verteidigenden Mannschaft ein Freistoß von der Stelle zugesprochen wo die Regelwidrigkeit begangen wurde. Jeder Spieler der Mannschaft darf diesen Freistoß ausführen. Bei einer Regelwidrigkeit der Mannschaft, gegen die der Freistoß erfolgt, und das Tor aufgrund eines Blockens des Balles nicht zählt, erfolgt ein erneuter Freistoß von der Stelle, an der die Regelwidrigkeit begangen wurde. Im Fall,

dass diese Stelle im Strafraum liegt, wird auf 9-Meter entschieden. Bei einer Regelwidrigkeit der Mannschaft, gegen die der Freistoß erfolgt, wird der Freistoß nicht wiederholt, wenn dieser zu einem Tor geführt hat. Das Tor wird gewertet.

### **Strafstoß**

Es erfolgt ein Strafstoß, wenn ein Spieler innerhalb seiner eigenen Strafraumzone ein Foul begeht während der Ball im Spiel ist. Der Spieler, der gefoult wurde, muss den Strafstoß ausführen. Der Ball wird in 9-Meter Entfernung von der Tormitte platziert. Alle Spieler müssen sich bis zur Strafstoßausführung hinter dem Ball befinden. Für den Strafstoß darf der Spieler den Ball an der Stelle, an der das Foul begangen wurde, durch die Bildung eines kleinen Sandhügels für eine bessere Lage des Balles erhöhen. Der Spieler, der den Strafstoß ausführt, muss diesen in einer durchgehenden Bewegung ausführen. Nachdem der Strafstoß ausgeführt wurde und vom Torhüter, vom Torpfosten oder der Torlatte abprallt, dürfen die Spieler den Ball weiterspielen.

### **Position des Torhüters beim Strafstoß**

Beim Strafstoß darf sich der Torhüter nur auf der Torlinie zwischen beiden Torpfosten bewegen.

### **Regelwidrigkeiten während des Strafstoßes**

Bei Regelwidrigkeiten während des Strafstoßes von der Mannschaft, die den Strafstoß zugesprochen bekommen hat, wird dieser wiederholt, wenn dadurch ein Tor erzielt wurde. Wenn kein Tor erzielt wurde, führt der verteidigende Torhüter das Spiel fort.

### **Abwurf**

Der Abwurf durch den Torhüter ist eine Art, das Spiel wieder zu beginnen. Diese erfolgt, wenn ein Spieler der angreifenden Mannschaft den Ball über die Torauslinie schießt oder lenkt. Der Torhüter beginnt das Spiel wieder durch das ins Spiel bringen des Balles mit seinen Händen, für das er fünf Sekunden Zeit hat, beginnend von dem Zeitpunkt, an dem er steht und den Ball kontrolliert. Wenn der Torhüter das Spiel für mehr als fünf Sekunden verzögert oder das Spiel durch Passen des Balles zu seinen Füßen wieder beginnt, wird der gegnerischen Mannschaft ein Freistoß von der Mittellinie zugesprochen. Der Torhüter kann kein Tor mit seinen Händen erzielen. In diesem Fall bringt der gegnerische Torhüter den Ball wieder ins Spiel.

### **Die Rückpass-Regel**

Der Torhüter darf den Ball nicht mit seinen Händen oder Armen berühren. Eine Verletzung der Rückpass-Regel hat einen Strafstoß für die gegnerische Mannschaft zur Folge.

### **Eckstoß**

Der Eckstoß ist eine Art, den Ball wieder ins Spiel zu bringen. Es erfolgt ein Eckstoß, wenn ein Spieler der verteidigenden Mannschaft den Ball über die Torauslinie ins Aus spielt oder lenkt. Ein Spieler der angreifenden Mannschaft muss den Eckstoß ausführen. Um den Eckstoß ausführen zu können, soll der Ball innerhalb eines Radius von einem Meter von der Eckfahne entfernt positioniert werden. Ein Eckstoß ist ein direkter Schuss, das bedeutet, dass durch einen Eckstoß ein Tor erzielt werden kann. Die Schiedsrichter müssen die Ecke, von der der Eckstoß erfolgen soll, anzeigen. Die Spieler dürfen sich im Mindestabstand von fünf Meter von der Ecke formatieren. Wenn ein abwehrender Spieler den Ball innerhalb des 5-Meter-Radius von der Eckfahne direkt berührt oder blockt, wird der Eckstoß wiederholt. Nachdem der Spieler, der den Eckstoß ausführen wird, den Ball positioniert hat, bleiben ihm fünf Sekunden Zeit, diesen auszuführen. Wenn ein Spieler eine Spielverzögerung von mehr als fünf Sekunden verursacht, erhält der gegnerische Torhüter den Ball. Für den Eckstoß darf der Spieler den Ball durch die Bildung eines kleinen Sandhügels erhöhen.

## **Einwurf**

Der Einwurf ist ein Art, den Ball ins Spiel zu bringen, wenn dieser die Seitenauslinien verlassen hat. Der Einwurf erfolgt von hinter den Seitenauslinien und an der Stelle, an der der Ball das Spielfeld verlassen hat. Für den Einwurf dürfen die Spieler nur die Hände benutzen. Es kann kein Tor direkt durch den Einwurf erzielt werden. Der Spieler hat fünf Sekunden Zeit, den Einwurf auszuführen. Bei einer Verletzung dieser Regel erhält die gegnerische Mannschaft einen Einwurf von der gleichen Stelle.

## **Turniermodus**

Gespielt wird in 4 Gruppen zu je 3 Teams. In jeder Gruppe spielt jedes Team gegen jedes andere Team. Die Gruppenletzten spielen im KO-System die Plätze 9-12 aus. Die Gruppenerste spielen in den Viertelfinalspielen jeweils gegen einen Gruppenzweiten. Die Verlierer spielen um die Plätze 5-8. Die Gewinner steigen ins Halbfinale auf und spielen um Platz 1-4.

## **Reihung in der Gruppe**

Die Reihung der Mannschaften in den einzelnen Gruppen erfolgt folgendermaßen:

1. Anzahl der Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl erzielter Tore
4. Direktes Duell
5. Losentscheid

## **Ehrungen**

Neben den 3 bestplatzierten Teams werden noch folgende Spieler geehrt:

- Bester Spieler
- Bester Torhüter
- Torschützenkönig
- Schönstes Tor